




PROGRAMMAZIONE MESE: Giugno 2026		STRUTTURA IL GIAMBURRASCA	  
	ATTIVITA' (età bambini 3 - 11 anni)	DESCRIZIONE	OBIETTIVO
1	<b>Album dell'Estate</b>	Attività grafico-pittoriche con soggetti estivi <b>Per i più grandi:</b> Autonomia in tutti i passaggi	Creatività, sviluppo della motricità fine, realizzazione di soggetti con materiale di riciclo, conoscenza di nuovi strumenti e tecniche di colorazione, realizzazione dell'album dell'estate in vari appuntamenti a tema.
2	<b>FESTA DELLA REPUBBLICA</b>		
3	<b>L'inventastorie di Rodari</b>	Cubi illustrati di per inventare racconti inediti dopo aver letto una storia di Gianni Rodari. <b>Per i più grandi:</b> realizzazione di un mini libro	Divertimento, ascolto di racconti di Rodari, attività "slow time", creatività, confronto con il gruppo o mini gruppo, realizzazione di illustrazioni, storie scritte o fumetti a tema, collaborazione, fantasia per la creazione di un racconto inedito.
4	<b>Enigmistica GIGANTE</b>	Giochi di parole, logica, numeri e immagini (come nelle enigmistiche) in formato gigante. <b>Per i più grandi:</b> Giochi da risolvere in minor tempo	Sfida, divertimento, osservazione, deduzione logica, memoria, confronto, collaborazione, velocità, concentrazione.
5	<b>Acqua Park</b>	Giochi d'acqua a stazioni con punteggio per il torneo <b>Per i più grandi:</b> doppio giro di torneo	Divertimento, sfida, rispetto dei tempi e delle regole, condivisione, sviluppo oculo manuale, strategia. Proseguo del torneo Luna Park estivo con l'acqua.
8	<b>Puzzle Battle</b>	Speed games e sfide originali con l'uso dei puzzle <b>Per i più grandi:</b> Giochi in modalità torneo	Osservazione, velocità, collaborazione, conoscenza di nuove modalità di gioco con l'utilizzo dei puzzle, concentrazione, pazienza per attività che richiedono tempo.
9	<b>Enigmistica GIGANTE</b>	Giochi di parole, logica, numeri e immagini (come nelle enigmistiche) in formato gigante. <b>Per i più grandi:</b> Giochi da risolvere in minor tempo	Sfida, divertimento, osservazione, deduzione logica, memoria, confronto, collaborazione, velocità, concentrazione.
10	<b>Album dell'Estate</b>	Attività grafico-pittoriche con soggetti estivi <b>Per i più grandi:</b> Autonomia in tutti i passaggi	Creatività, sviluppo della motricità fine, realizzazione di soggetti con materiale di riciclo, conoscenza di nuovi strumenti e tecniche di colorazione, realizzazione dell'album dell'estate in vari appuntamenti a tema.
11	<b>Acqua Park</b>	Giochi d'acqua a stazioni con punteggio per il torneo <b>Per i più grandi:</b> doppio giro di torneo	Divertimento, sfida, rispetto dei tempi e delle regole, condivisione, sviluppo oculo manuale, strategia. Proseguo del torneo Luna Park estivo con l'acqua.
12	<b>L'inventastorie di Rodari</b>	Cubi illustrati di per inventare racconti inediti dopo aver letto una storia di Gianni Rodari. <b>Per i più grandi:</b> realizzazione di un mini libro	Divertimento, ascolto di racconti di Rodari, attività "slow time", creatività, confronto con il gruppo o mini gruppo, realizzazione di illustrazioni, storie scritte o fumetti a tema, collaborazione, fantasia per la creazione di un racconto inedito.
15	<b>Acqua Park</b>	Giochi d'acqua a stazioni con punteggio per il torneo	Divertimento, sfida, rispetto dei tempi e delle regole, condivisione, sviluppo oculo

		<b>Per i più grandi:</b> doppio giro di torneo	manuale, strategia. Proseguo del torneo Luna Park estivo con l'acqua.
<b>16</b>	<b>L'inventastorie di Rodari</b>	Cubi illustrati di per inventare racconti inediti dopo aver letto una storia di Gianni Rodari. <b>Per i più grandi:</b> realizzazione di un mini libro	Divertimento, ascolto di racconti di Rodari, attività "slow time", creatività, confronto con il gruppo o mini gruppo, realizzazione di illustrazioni, storie scritte o fumetti a tema, collaborazione, fantasia per la creazione di un racconto inedito.
<b>17</b>	<b>Puzzle Battle</b>	Speed games e sfide originali con l'uso dei puzzle <b>Per i più grandi:</b> Giochi in modalità torneo	Osservazione, velocità, collaborazione, conoscenza di nuove modalità di gioco con l'utilizzo dei puzzle, concentrazione, pazienza per attività che richiedono tempo.
<b>18</b>	<b>SERATA IN LUDOTECA: PICNIC DAY</b>	Serata in ludoteca con cena condivisa, laboratori e giochi a tema Picnic Day	Condivisione, attività a tema con la ricorrenza del giorno, laboratori grafico-pittorico per lo sviluppo della motricità fine, creatività e personalizzazione del gadget della serata, divertimento, giochi classici all'aperto.
<b>19</b>	<b>Album dell'Estate</b>	Attività grafico-pittoriche con soggetti estivi <b>Per i più grandi:</b> Autonomia in tutti i passaggi	Creatività, sviluppo della motricità fine, realizzazione di soggetti con materiale di riciclo, conoscenza di nuovi strumenti e tecniche di colorazione, realizzazione dell'album dell'estate in vari appuntamenti a tema.
<b>22</b>	<b>Enigmistica GIGANTE</b>	Giochi di parole, logica, numeri e immagini (come nelle enigmistiche) in formato gigante. <b>Per i più grandi:</b> Giochi da risolvere in minor tempo	Sfida, divertimento, osservazione, deduzione logica, memoria, confronto, collaborazione, velocità, concentrazione.
<b>23</b>	<b>Album dell'Estate</b>	Attività grafico-pittoriche con soggetti estivi <b>Per i più grandi:</b> Autonomia in tutti i passaggi	Creatività, sviluppo della motricità fine, realizzazione di soggetti con materiale di riciclo, conoscenza di nuovi strumenti e tecniche di colorazione, realizzazione dell'album dell'estate in vari appuntamenti a tema.
<b>24</b>	<b>Acqua Park</b>	Giochi d'acqua a stazioni con punteggio per il torneo <b>Per i più grandi:</b> doppio giro di torneo	Divertimento, sfida, rispetto dei tempi e delle regole, condivisione, sviluppo oculo manuale, strategia. Proseguo del torneo Luna Park estivo con l'acqua.
<b>25</b>	<b>Puzzle Battle</b>	Speed games e sfide originali con l'uso dei puzzle <b>Per i più grandi:</b> Giochi in modalità torneo	Osservazione, velocità, collaborazione, conoscenza di nuove modalità di gioco con l'utilizzo dei puzzle, concentrazione, pazienza per attività che richiedono tempo.
<b>26</b>	<b>L'inventastorie di Rodari</b>	Cubi illustrati di per inventare racconti inediti dopo aver letto una storia di Gianni Rodari. <b>Per i più grandi:</b> realizzazione di un mini libro	Divertimento, ascolto di racconti di Rodari, attività "slow time", creatività, confronto con il gruppo o mini gruppo, realizzazione di illustrazioni, storie scritte o fumetti a tema, collaborazione, fantasia per la creazione di un racconto inedito.
<b>29</b>	<b>Album dell'Estate</b>	Attività grafico-pittoriche con soggetti estivi <b>Per i più grandi:</b> Autonomia in tutti i passaggi	Creatività, sviluppo della motricità fine, realizzazione di soggetti con materiale di riciclo, conoscenza di nuovi strumenti e tecniche di colorazione, realizzazione dell'album dell'estate in vari appuntamenti a tema.
<b>30</b>	<b>Puzzle Battle</b>	Speed games e sfide originali con l'uso dei puzzle <b>Per i più grandi:</b> Giochi in modalità torneo	Osservazione, velocità, collaborazione, conoscenza di nuove modalità di gioco con l'utilizzo dei puzzle, concentrazione, pazienza per attività che richiedono tempo.